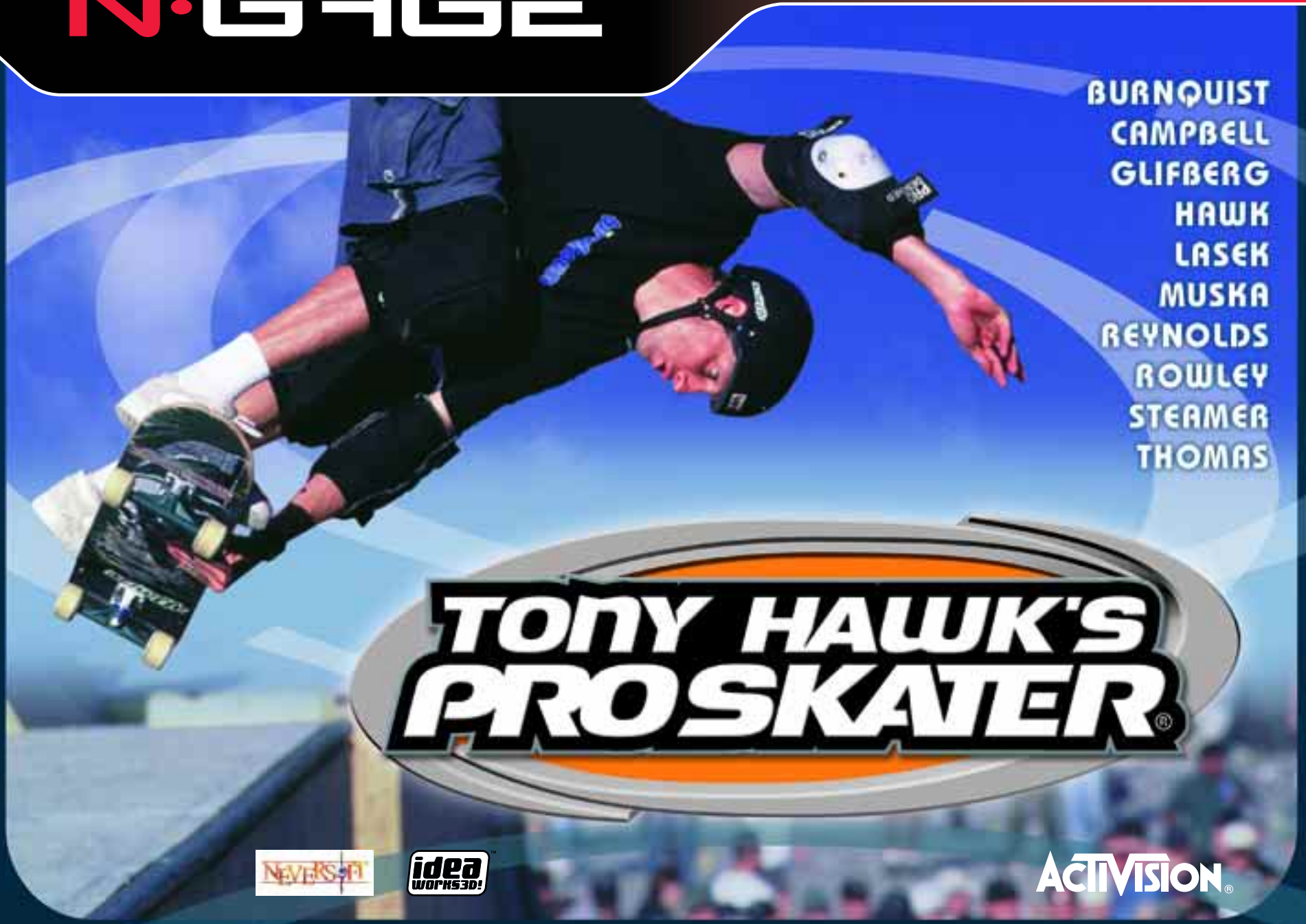
N-GAGE


BURNQUIST
CAMPBELL
GLIFBERG
HAWK
LASEK
MUSKA
REYNOLDS
ROWLEY
STEAMER
THOMAS
TONY HAWK'S
PRO SKATER®
NEVERSOFT
idea WORKS3D!
ACTIVISION®

MANUALE DI SERVIZI ONLINE DI TONY HAWK'S PRO SKATER

Arena N-Gage™

Per accedere a questa funzione, la tua console N-Gage deve essere accesa e connessa alla rete. L'Arena N-Gage è un servizio online che ti consente di caricare e scaricare diversi elementi del gioco, rendendo la gara più interessante e permettendoti di giocare più a lungo.

L'Arena N-Gage richiede il supporto di rete. Per accedere alle funzioni di Arena N-Gage ti devi accertare che il tuo operatore disponga del servizio di trasmissione dati (GPRS) e che tu abbia un abbonamento GPRS. Alcune reti pongono limitazioni sulla possibilità di giocare online. Per favore, consulta il tuo operatore per informazioni sul supporto di GPRS e sulla sua accessibilità.

Una volta attivata la trasmissione dati GPRS sulla tua console, seleziona N-Gage Arena dal menù principale o attraverso i comandi nel corso del gioco. Per ulteriori spiegazioni, visita il sito web www.n-gage.com.

Alcuni servizi del gioco online sono accessibili soltanto attraverso l'abbonamento, su cui riceverai informazioni quando accedi all'Arena N-Gage. Vedi www.n-gage.com per saperne di più.

Tony Hawk's Pro Skater e l'Arena N-Gage

Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage presenta alcune delle caratteristiche più avanzate della funzione multigiocatori e comunità, mai viste su una console portatile. Questo è anche il primo gioco di Tony Hawk's Pro Skater nella famosa serie, che presenta le modalità della comunità online e modalità multigiocatori. La straordinaria funzione wireless di Tony Hawk's Pro Skater è stata possibile grazie all'Arena N-Gage, la comunità online della console del gioco N-Gage. Per ulteriori informazioni su cosa offre l'Arena, visitare il sito web http://www.n-gage.com e seleziona "N-Gage Arena".

Nota: Per accedere al profilo online di Tony Hawk's Pro Skater, avrai bisogno di un abbonamento GPRS attraverso il tuo operatore ed in più, la tua console N-Gage dovrà essere configurato correttamente per accedere al servizio dati wireless. Consulta il Manuale d'uso per la tua console N-Gage per saperne di più.

Uso Dati Wireless

Le funzioni online di Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage sono gestite attraverso il caricamento e scaricamento di GPRS dati wireless. Tutte le caratteristiche del gioco sono state specificamente sviluppate per ridurre al minimo la quantità di dati caricati e scaricati. In questo modo, viene assicurata sia una rapida navigazione online che un risparmio sulla tua bolletta. La tariffa per la trasmissione dati wireless varia da un operatore all'altro. Consulta il tuo operatore per informazioni sul listino di prezzi.

PROPRIETÀ ONLINE DI TONY HAWK'S PRO SKATER PER LA CONSOLE N-GAGE

Corsa contro l'Ombra

Scopri quanto sei bravo a giocare a Tony Hawk's Pro Skater, gareggiando testa a testa con altri giocatori di console N-Gage, in una corsa senza fiato designata a mettere a prova la tua velocità, abilità e destrezza.

Guida Strategica

Guida Strategica di Tony Hawk's Pro Skater offre la possibilità di scaricare i video clip, con tutti i consigli e trucchi ufficiali che ti saranno d'aiuto quando ti imbatterai in cerca di video nastri o raccolta di medaglie.

I video clip del Giocatore

Prendi il posto di regista e crea il tuo cinema d'autore con i film d'azione e il tuo skater preferito nel ruolo principale. Carica la tua creazione sull'Arena N-Gage, per farla vedere al resto del mondo.

I miei video clip

Crea un tuo archivio di filmati in Arena N-Gage per mostrarli ai tuoi amici.

Comandi Online di Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage

ENTRARE NELL'ARENA N-GAGE

Accesso

Evidenzia e seleziona "N-Gage Arena" dal menù principale. Il navigatore di Servizi Online verrà immediatamente lanciato e darà inizio al comando di accesso all'Arena N-Gage. Il menù apparirà, permettendoti di selezionare il tuo punto d'accesso GPRS (vedi il Manuale d'uso di console N-Gage per ulteriori informazioni sui punti d'accesso). Per uscire dal navigatore di servizi online, premi "7" sulla tastiera numerica di la console N-Gage.

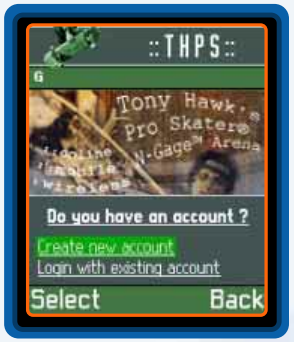
NOTA: POTENZA DEL SEGNALE GPRS

Per accedere all'Arena N-Gage avrai bisogno di un buon segnale GPRS. La "G" bianca e l'indicatore di intensità in alto a sinistra, segnalano la potenza del tuo GPRS. Le funzioni wireless di Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage sono state create per operare anche in condizioni di rete sfavorevoli. In ogni caso, la navigazione sarà migliore quando il segnale GPRS raggiunge il massimo di capacità (l'indicatore segnala 6 barre). Come nei telefoni cellulari, la potenza del segnale GPRS varia a seconda della zona. Consulta il tuo operatore, per informazioni su raggio di rete che copre, riguardo i dati wireless GPRS.

Quando la tua console N-Gage si connette alla rete, via Tony Hawk's Pro Skater per la prima volta, ti verrà chiesto di scegliere un nome. Se ci sono aggiornamenti online disponibili per il tuo gioco, la casella apparirà informandoti dell'aggiornamento, insieme ai dati necessari per scaricarlo. Una volta finito di scaricare, dovrai riavviare il gioco. Seleziona "OK". In seguito, seleziona "N-Gage Arena" dal menù principale e procedi come prima.

NOTA: SE SI PRESENTA QUALUNQUE TIPO DI PROBLEMA, DOPO CHE HAI SCARICATO L'AGGIORNAMENTO, FERMATI E RIAVVIA IL GIOCO. SELEZIONA "OPTIONS" DAL MENÙ PRINCIPALE E POI, "REMOVE SAVED FILES". CLICCA SU "OK". I DATI SARANNO CANCELLATI E TU SARAI IN GRADO TI TORNARE ALL'ARENA N-GAGE PER SCARICARE DI NUOVO L'AGGIORNAMENTO TRAMITE MENÙ PRINCIPALE.

A questo punto, ti verrà chiesto se hai già un conto. Evidenzia e seleziona l'opzione "Create new account" (Crea nuovo conto) usando il tasto di controllo di la console N-Gage.



Ora, sarai in grado di creare un nuovo conto. Prima, digita il nome utente e la password. Nella casella successiva, rispondi alla domanda segreta per aiutare gli esperti dell'N-Gage.com ad identificarti, nel caso ti dimentichi il nome utente o la password.

Prima di usare i servizi di Arena N-Gage, si prega di leggere e accettare le condizioni d'uso. Il documento si trova sul sito web http://www.n-gage.com. Dopo aver letto ed accettato le condizioni, seleziona "I accept" per confermare. Alla fine, evidenzia e seleziona "Create" per creare un nuovo conto di accesso all'Arena N-Gage, usando informazioni che hai fornito in precedenza.

NOTA: È MOLTO IMPORTANTE RICORDARE IL NOME UTENTE E LA PASSWORD, DATO CHE NE AVRAI BISOGNO PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI DI ARENA N-GAGE™. SI CONSIGLIA DI TENERE PER ISCRITTO IL TUO NOME UTENTE IN UN POSTO SICURO, SEMMAI I DATI VENISSERO CANCELLATI CASUALMENTE.

Una volta completata questa parte, sarai in grado di accedere alle funzioni di Arena N-Gage di Tony Hawk's Pro Skater.

Menù principale

Stabilita la connessione, ti verranno presentate le seguenti opzioni wireless: Shadow Racing, Strategy Guide e Player's Clips. Seleziona una delle opzioni per accedere alla parte desiderata.

Shadow Racing (Corsa contro l'Ombra)

Nota: Shadow Racing è stato progettato per sfidare al massimo la tua velocità e abilità da skater. La prima volta, si consiglia agli skater di familiarizzarsi con le funzioni del gioco di base, prima di procedere a questo livello.

Seleziona "Shadow Racing" e ti troverai sul campo di battaglia online dove si scontreranno diversi giocatori. L'obiettivo del gioco è di battere il tempo di altri concorrenti per guadagnare punti extra, migliorare la tua posizione sulla tabella e dimostrare che sei il più forte skater nell'universo. Nuove piste sono disponibili ogni settimana, così ti troverai sempre di fronte a nuove sfide. Per ulteriori spiegazioni sul concetto di Shadow Racing e la differenza rispetto al gioco online in tempo reale, vedi la sezione "Che cosa è Shadow Racing?".

Entrando nella sezione di Shadow Racing, troverai sul display il messaggio di benvenuto, Welcome!, mandato dal server di Arena N-Gage, il quale fornirà informazioni sull'attuale percorso e sulla classifica di giocatori. Leggi attentamente ogni nuova edizione del messaggio di benvenuto, siccome può contenere novità importanti sulle opzioni e aggiornamenti aggiunti alla competizione online.

Volendo, puoi anche scambiare messaggi con altri giocatori. Il numero di messaggi ricevuti e inviati sarà mostrato sul menù, in alto a destra, e per visualizzarli individualmente, usa il tasto di controllo. Per saperne di più, leggi "Victory Taunts".

Se desideri procedere a High Score League mentre sei nei messaggi, seleziona "League" (in basso a destra) e prosegui.

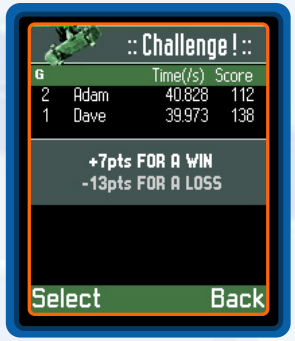
High Score League (Punteggi Alti)

In questa sezione, troverai la classifica attuale del campionato a cui hai preso parte. Il campionato è suddiviso in gruppi da 100 giocatori, che competono fino alla fine di un campionato e l'inizio di un'altro. Vince il giocatore che è in punta alla classifica al termine della competizione. Il campionato e i percorsi rimangono attivi per una settimana. Le messaggi Welcome! fornirà informazioni sulla durata del campionato attuale (e il percorso), per tenerti aggiornato e per non farti perdere l'opportunità di diventare il campione.

Con il tasto di controllo, puoi sempre visualizzare sia il tempo e il punteggio dei tuoi avversari che il numero di punti necessari per vincere o perdere, giocando contro gli stessi. A seconda della posizione sulla tabella e dei rispettivi tempi, alcuni giocatori hanno più valore di altri. Battere un giocatore che è più in basso di te sulla tabella, vale di meno che battere uno che è posizionato sopra di te. Di seguito, perdere contro un giocatore che è più in basso di te, ti farà perdere più punti che essere battuto da un giocatore che è sopra di te.

Salire in testa alla classifica rappresenta una sfida strategica e non richiede soltanto velocità, ma anche un buon giudizio sul rischio e la ricompensa. Il giocatore più veloce non è necessariamente quello che vince il campionato. Soltanto con grande destrezza e persistenza si diventa campioni.

Scegli le tue battaglie con prudenza; il comando si può acquistare sia battendo il tempo di avversari sia in modi meno onesti. Fai attenzione ai punti disponibili per ogni sfida e il tempo record dei tuoi avversari. Mosse intelligenti ti faranno salire nella classifica, ma devi tener duro. Non è facile sopravvivere a lungo in punta alla classifica in questo gioco.



Seleziona l'avversario e troverai sulla schermata seguente i dettagli da confermare sulla sfida, il tempo record da battere e il numero di punti che sei pronto a vincere o perdere. Premi "Select" per scaricare la performance del tuo avversario e preparati a iniziare...

Cristalli sulla Pista

A questo punto, lasci la navigazione online per tornare al gioco principale dove inizierà a caricarsi la gara. La competizione inizia con il conteggio alla rovescia, "3-2-1-GO!"

L'obiettivo della gara è di passare per tutti i punti di cristallo verdi che segnalano il percorso il più velocemente possibile, cercando di battere "Shadow skater", l'ombra dello skater avversario. Se ti perdi nel corso della gara, puoi seguire la

traiettoria verde che connette il tuo skater al suo prossimo traguardo per capire dove ti devi dirigere. Ad ogni traguardo raggiunto, il tempo che ti separa dal tuo avversario sarà segnalato sul display.

Se commetti un errore durante la gara o credi di aver notato una scorciatoia (vedi i suggerimenti in basso), puoi ricominciare da capo in qualunque momento, premendo il tasto "#". Hai a disposizione 10 minuti per un numero illimitato di tentativi di sconfiggere il tuo avversario. Il tempo rimanente della gara sarà mostrato in alto.

Consigli e Segreti sulla Pista di Cristalli

i. Esplora, usando diversi trucchi, per aumentare la velocità. Ad esempio, più forte il trucco, più veloce sarai! Se sei un genio, prova a fare un "grind" (scivolare senza usare le ruote) e aggiungici qualche acrobazia per volare come un razzo!

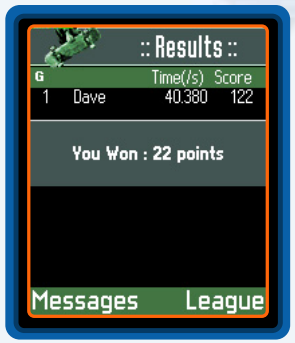
ii. È possibile saltare un traguardo e procedere a quello seguente. Bisogna tener conto che saltarne uno, risulterà in una penale di tempo quando raggiungerai il prossimo. Devi avere una buona tattica! Qualche volta vale la pena di saltarne uno, altre volte no. Sii astuto nel trovare la strada più veloce e lascia i tuoi avversari dietro di te.

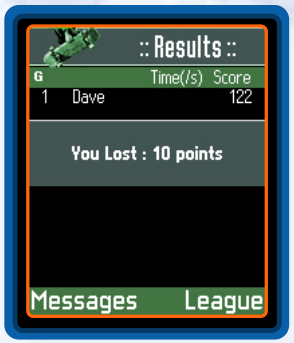
iii. Impara dai migliori! Scarica un'ombra con il tempo migliore del tuo e osservando la sua performance, forse riuscirai a scoprire qualche trucchetto che ti potrà far salire in alto nella classifica.

Caricare i risultati della gara

Se riesci a battere il tuo avversario fino all'ultimo cristallo rosso nel tempo assegnato, sarai in grado di caricare i tuoi risultati sull'Arena N-Gage, raccogliere i punti vinti con tanta fatica e salire nella classifica.

Se non riesci a caricare la tua gara vincente sul server nel giro di 15 minuti dal momento in cui hai accettato la sfida, perderai punti automaticamente, scenderai nella classifica e il tuo avversario sarà informato del tentativo fallito. (I tuoi punti saranno anche dedotti da parte del server, tutte le volte che termini il gioco in corso, nonostante tu abbia caricato la gara dopo aver finito).





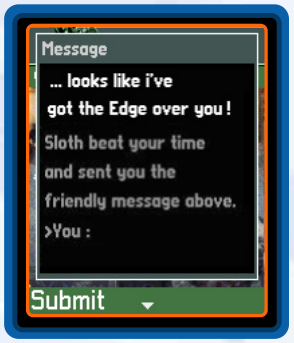
Alla fine di ogni gara, i tuoi risultati finiranno sull'Arena N-Gage e se hai battuto il tuo record personale, la tua gara vincente diventerà l'ombra "Shadow" che tutti gli altri skater cerceranno di sfidare. I giocatori sono sempre rappresentati dai loro migliori risultati.

Messaggi provocatori

La volta che vinci, ti verrà data l'opportunità di inviare un messaggio all'avversario sconfitto. Attenzione! Questa può diventare una gara senza pietà! Il tuo messaggio apparirà sul suo display, quando controllerà i messagi nella sezione di Shadow Race.

Tutte le volte che ricevi un messaggio dal giocatore che ti ha battuto, puoi immediatamente sfidarlo selezionando "Revenge", in basso a sinistra.

Ora, è arrivato il momento di lanciare la tua vendetta. Per rendere la tua vittoria ancora più dolce, ti verranno offerti punti bonus "Revenge Bonus". Una volta battuto il tuo avversario, puoi rispondergli con un "messaggino". Tutti i messaggi vengono salvati (come e-mail), così faccendoli scorrere (usando il tasto di controllo di la console N-Gage), sarai in grado di vedere una serie di provocazioni che tu e il tuo avversario avete scambiato.



Suggerimento: Ricordati che Revenge (la vendetta) contiene più punti che la serie regolare. Tieni d'occhio i tuoi messaggi, per vedere se vi è qualche "Revenge Bonus" che ti spetti. Il modo migliore per salire nella classifica è di raccogliere più punti bonus possibili, giocando contro un avversario mediocre. Così, eviti di rischiare i propri punti nelle partite contro i migliori skater del campionato.

Guida Strategica

Sei rimasto bloccato su un livello? Non riesci a trovare quel nastro nascosto oppure il nastro che ti fa vincere i punti? Non preoccuparti! La Guida Strategica ti permette di scaricare e guardare una gara preregistrata, che ti farà capire tutto quello che succede nel Tony Hawk's Pro Skater. Questa guida online ti farà vedere come trovare aree segrete, salute e oggetti per ogni livello

del gioco. Questi mezzi sono disponibili grazie all'Elite team di esperti di Tony Hawk's Pro Skater.

Attenzione: I rompi capo in arrivo! La guida strategica online è disegnata per farti avere un'esperienza indimenticabile. Si consiglia di usarla con moderatezza e solamente in casi estremi, quando sei veramente fermo nel gioco oppure quando hai trovato soluzione ad un'enigma e vuoi paragonarla alla soluzione ufficiale di Guida Strategica.

Scaricare un video clip

Seleziona l'opzione „Strategy Guide". Puoi navigare tra i video clip in base al livello del gioco su cui sono stati registrati oppure in base alla descrizione della categoria. Una volta trovato il video clip desiderato, semplicemente seleziona il clip per scaricarlo e inizia a giocare. Premendo il tasto sinistro o destro nella parte inferiore della tua console N-Gage durante il playback, ti consentirà di tornare sul menù da cui puoi uscire e tornare alla Guida Strategica online.

I video clip del giocatore/Video clip personali

È arrivato il momento di mettere in mostra la tua bravura e dare un'occhiata a che cosa hanno combinato altri concorrenti nel corso del gioco. "Player's Clips" (Video clip del giocatore) è un video archivio di trucchi mozza fiato dei giocatori di Tony Hawk's Pro Skater. I video clip del giocatore e i Video clip personali funzionano nello stesso modo. A differenza di Video clip personali, che fanno parte della tua collezione, i Video clip del giocatore sono a disposizione del pubblico.

Scaricare un video clip

Seleziona l'opzione "Player's Clips". Puoi navigare nei video clip in base al livello su cui sono stati registrati oppure in base alla descrizione della categoria (es. Vert Tricks, Grinds, ecc.). La maggior parte di video clip caricati, offrirà una breve descrizione ed il nickname del giocatore che ha creato il filmato. Semplicemente, seleziona il video per scaricarlo e inizia a giocare. Per gestire il playback del filmato, usa i comandi da video registratore, come nei video di Guida Strategica. Premi uno dei tasti nella parte inferiore della tua console N-Gage durante il playback e ti ritroverai sul menù, da cui puoi uscire e tornare al archivio di Player's Clips.

Ora che hai visto un paio di video, credi di poterne fare di meglio?...

Creare un video clip

Tutte le volte che giochi a Tony Hawk's Pro Skater in Modalità Carriera oppure in Sessione Singola, le tue mosse saranno automaticamente registrate sul la tua console N-Gage, immagine per immagine. Quando fai qualcosa di spettacolare e vorresti farlo vedere al resto del mondo, seleziona "Create Clip" dal menù "Watch Replay" al termine della tua corsa. Appariranno i comandi necessari per caricare il tuo mini-filmato di skateboarding sull'Arena N-Gage. Ci sono 4 passi da eseguire, per aggiungere i tuoi momenti più gloriosi all'archivio di Player's Clips:

PLAY, EDIT, CAMERA E UPLOAD.

PLAY (GIOCA)...

Nel mezzo del gioco, compi una mossa veramente forte e vorresti aggiungerla all'archivio di Player's Clips. Si può trattare di un'acrobazia straordinaria sulla rampa verticale oppure una scivolata furba ("grinding").

EDIT (MONTA)...

a. Finisci la tua corsa per visualizzare il menù di fine-corsa. Vai a "Watch Replay" e seleziona "Create Clip".

b. Per muoverti a sinistra e destra usa il tasto di controllo, evidenzia la relativa funzione da video registratore e premi "5" per attivarla.

c. "Go to Start I<" (Vai all'inizio), "<< Rewind (Riavvolgi)" , "Record 0" (Registra), "Stop ?" (Ferma), "Play >" (Inizia), "Slow Motion I>" (Rallenta), "Fast Forward >>" (Avanti), "Go to End >I" (Vai alla fine). Tutte le funzioni sono uguali a quelle del tuo videoregistratore.

d. Usa i comandi (es. tutti i comandi tranne Record) per inquadrare un segmento dell'azione, dove vuoi che il tuo video clip inizii e seleziona "Stop ?" (se in precedenza hai selezionato Go to Start, Rewind, Fast Forward oppure Go to End, il tuo video dovrebbe essersi già fermato).

e. Ora, attiva "Record 0". Il tasto di registrazione, Record, comincerà a lampeggiare e la tua ripresa avrà inizio. (Nota: tutti i comandi sono accessibili durante la registrazione).

f. Raggiunto il punto dove desideri che il tuo video si fermi, premi “Stop ?” (per mettere in pratica questo tutorial, prova adesso a creare un video di 10 secondi).

g. A questo punto, hai a disposizione 5 opzioni. “Camera” ti consente di aggiungere diverse angolazioni al tuo clip. “Preview Clip“ mostra in anteprima il segmento registrato. “Upload Clip” fa caricare il tuo video sull’archivio del Player’s Clip, “Save Clip“ salva il tuo video e “Exit” interrompe la registrazione e ti fa tornare al gioco.

CAMERA (TELECAMERA)...

a. Seleziona “Camera”. I comandi appariranno di nuovo, ma questa volta potrai andare soltanto in avanti.

b. Premendo il tasto inferiore destro, oppure su e giù sul tasto di controllo, otterrai 6 diverse angolazioni di tuo skater da due punti fissi di ripresa.

c. Dopo aver scelto una certa angolazione, premi Play o Fast Forward. Per cambiare l’angolazione premi Stop (cambio di angolazione fermerà il clip automaticamente)

d. Ripetere il passo “c“ fino ad arrivare al termine del video

e. Raggiunto il termine di playback del video, le 4 opzioni riappaiono. Questa volta, seleziona “Preview“. Se hai eseguito tutti i passi con cautela, a questo punto sarai in grado di vedere i dettagli aggiunti. Salvando il video clip sul la tua console N-Gage con “Save Clip”, ti darà la possibilità di rivedere o redigere il filmato in futuro.

UPLOAD (CARICA IL VIDEO CLIP)...

a. Se il video ti piace, seleziona “Upload” per caricarlo sull’archivio di Player’s Clips.

b. Tre display diversi ti consentiranno di classificare e descrivere il tuo filmato. È importante farlo il più accuratamente possibile, cosicché l’archivio rimanga una risorsa utile e divertente per tutti i giocatori (i filmati caricati nella categoria scorretta saranno cancellati).

c. Tutti i video di prova saranno caricati sul “Test Clip” per evitare che l’archivio principale diventi intasato.

d. Cerca di essere creativo e originale nel girare i video di Tony Hawk’s Pro Skater. I migliori entreranno nella cartella di “Hall of Fame”, con i nickname dei giocatori per eccellenza che li hanno creati. Inoltre, i filmati usciranno ogni mese sull’Arena N-Gage™.

Domande più frequenti:

Quali sono le dimensioni di un Tony Hawk’s Pro Skater video? Non è troppo costoso scaricarlo dalla rete wireless?

I video clip creati, caricati e scaricati attraverso Tony Hawk’s Pro Skater per la console N-Gage sono estremamente compatti e compressati. Un video tipico, di un massimo di 30 minuti è al di sotto di 1 Kilobyte. Questo “peso” è raggiunto, grazie al fatto che il file in questione non è un video vero e proprio e non continene immagini da video nastro o video digitale. Piuttosto, è una registrazione di particolari segmenti del gioco. La dimensione di questo file è ridotta, usando una tecnologia di compressione avanzata. In questo modo, i file vengono facilmente caricati e scaricati via rete wireless, richiedendo un minimo uso di dati.

Che cosa è Shadow Racing?

Innanzitutto, bisogna capire come funziona il gioco wireless a più giocatori. La console N-Gage fa uso di modalità GPRS, che permette di giocare in rete. GPRS è una tecnologia di dati wireless, affidabile e vastamente adoperata. Comunque, la rete wireless di GPRS ha una larghezza di banda troppo bassa e anche una latenza rilevante per un gioco online in tempo reale. “Latenza” si riferisce alla quantità di tempo che ci vuole per far passare un pacchetto di informazioni da un apparecchio all’altro. Un sostanzioso ritardo nel passaggio di questi dati fra due apparecchi, renderà impossibile una competizione consistente. Di conseguenza, eventi a cui diversi giocatori prendono parte (es. scontri e collisioni), accadranno in momenti diversi, creando un ritardo tra la percezione e la reazione, rovinando la gara.

Di solito, i giochi online in tempo reale permettono ritardi di rete di un massimo di 200-300 millisecondi per sostenere il gioco su un livello accettabile. Un tipico ritardo di modalità GPRS varia tra 1-3 secondi, rendendo difficile una svolta normale del gioco di alta qualità in tempo reale. Inoltre, la quantità di dati, trasmessa tramite la rete nel corso di una partita in tempo reale, può essere sostanziosa. A differenza di rete fissa, il costo di dati wireless trasmessi è fissato in base a “pacchetto”. Ad esempio, più dati usi, più alta sarà la tua bolletta. Questa è un’altra ragione per cui un gioco online in tempo reale non è proprio adatto per una rete wireless.

A differenza di rete fissa, nella connessione di rete wireless è molto più probabile che avvengano interruzioni, come durante una conversazione sul telefono

cellulare. La qualità variabile di rete wireless rende difficoltosa la svolta di un gioco in tempo reale, il quale a sua volta, richiede una connessione stabile e affidabile tra due apparecchi.

Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage dispone della tecnica di "Shadow Racing" (conosciuta anche come "Ghost Racing") che ti permette di scontrarti testa a testa con altri giocatori. In "Shadow Racing", i giocatori competono con le performance preregistrate di altri giocatori, in una delle corse ad ostacoli. Anche se i concorrenti non competono in tempo reale, la qualità del gioco è identica, se non superiore, a quella di un gioco in tempo reale che si svolge attraverso una connessione a considerevole latenza. Persino le connessioni di 150 millisecondi di latenza, non sono adatte per sostenere una performance in tempo reale. Ad esempio, nel gioco di Formula 1, 150 millisecondi corrispondono alla lunghezza di più di 3 o 4 veicoli davanti a te, richiedendo una valutazione approssimativa sulle posizioni dei concorrenti, basata sul ritardo provocato. Siccome in "Shadow Racing" tutte le gare sono registrate senza ritardi, è possibile ottenere risultati più precisi. L'unico svantaggio di Shadow Racing, è l'assenza di una gara dal vivo, dovuta al fatto che uno dei giocatori è sempre rappresentato dalla performance registrata. Così, giocando nel "Shadow Racing" è quasi come giocare in tempo reale attraverso un'ottima connessione.

In più, "Shadow Racing" possiede numerosi vantaggi rispetto alla competizione in tempo reale, il ché lo rende perfetto per una console portatile wireless.

i. Shadow Racing usa meno dati di un gioco in tempo reale. Per una gara fra due giocatori di 10 minuti, i dati wireless scambiati in rete, amonterebbero a 100-150 Kilobyte per giocatore. Un trasferimento di dati così sostanzioso, renderebbe un gioco online estremamente costoso, anche nel caso di partite brevi. Comunque, grazie alla tecnologia di compressione di dati registrati, usata nel Tony Hawk's Pro Skater per la console N-Gage, scaricare 10 minuti di una performance in Shadow Racing richiederà meno di 1 Kilobyte di dati wireless, permettendo al giocatore di competere in più di cento Shadow Races per lo stesso prezzo di una singola sessione a più giocatori.

ii. Dato che Shadow Racing è talmente compatto, ci vorrà soltanto una frazione di secondo per scaricarlo dalla rete. Questo vuol dire che non vi è bisogno di assicurare una stabile e affidabile connessione di rete wireless, come nella versione del gioco a tempo reale. Ad esempio, trovarsi in un'area che non ha una buona ricezione dopo che hai scaricato Shadow (l'Ombra) del tuo concorrente, non avrà alcun effetto sul tuo gioco. Questo è dovuto al fatto che la performance di Shadow è interamente sul la tua console N-Gage.

iii. Con Shadow Racing, tutti i giocatori sono sempre a tua disposizione ed è così possibile sempre trovare un avversario di tuo rango. A differenza di giochi in tempo reale, dove ci vogliono parecchi minuti prima di trovare un avversario, sfidarlo e iniziare la gara, Shadow Racing ti permette di scegliere fra le migliori performance di tutti i giocatori e gareggiare contro di loro, che siano online oppure no. In questo modo, puoi competere con chiunque e quando tu voglia, senza che la batteria del tuo telefono si scarichi nel cercare altri giocatori in rete.

Servizi di assistenza

Per ricevere servizi di assistenza aggiuntivi, tra cui il supporto per la risoluzione dei problemi, contattare Nokia all'inidirizzo Web: www.n-gage.com.

Copyright © 2003 Nokia. Tutti i diritti riservati. Autore: Ideaworks3D Ltd.

Nokia e N-Gage sono marchi o marchi registrati di Nokia Corporation. Altri nomi di prodotti e società citati nel presente documento possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

© 1999-2003 Activision, Inc. e i suoi partner. Sviluppato da Ideaworks 3d Ltd. Activision e Pro Skater sono marchi registrati di Activision, Inc. e i suoi partner. Tutti i diritti sono riservati. Tony Hawk è marchio registrato di Tony Hawk. Altri marchi e denominazioni commerciali sono proprietà dei rispettivi titolari.